



## Pressemitteilung

Datum: 3. April 2014

Karl-Marx-Allee 93a | 10243 Berlin

T +49 (0)30 – 311 64 470

F +49 (0)30 – 311 64 158

info@computerspielemuseum.de  
www.computerspielemuseum.de

### Spielen – um zu helfen

#### **Charity Gaming Marathon mit Speedrunnern zugunsten der Kindernachsorgeklinik**

Aus der ganzen Welt reisen am Wochenende vom 11. bis 13.4.2014 bekannte Speedrunner nach Berlin, um neue Bestzeiten aufzustellen und für einen guten Zweck zu spielen. Geht es doch beim Speedrun nicht um die in der Spielanleitung vorgegebenen Ziele, sondern darum, so schnell wie möglich ans Spielende zu kommen. Die virtuosen und oft auch kreativen Leistungen finden in der Community große Beachtung, so dass oft Tausende den live im Internet übertragenen Speedruns zuschauen. Beim Gamefest am Computerspielemuseum 2014 treffen sich die Speedrunner für die Ehre sowie den sportlichen Erfolg und darüber hinaus zusammen mit allen Partnern des Gamefests mithelfen, die Arbeit der Kindernachsorgeklinik Berlin-Brandenburg zu unterstützen.

„Ich finde es toll, dass die Leidenschaft und der Spaß rund um Games auch nachhaltig die Erreichung eines guten Zwecks unterstützen können“, sagt Peter Tscherne, Geschäftsführer der Stiftung Digitale Spielkultur und Mitveranstalter des Gamefests am Computerspielemuseum, in dessen Rahmen der Charity Gaming Marathon stattfindet.

Andreas Lange, Direktor des Computerspielemuseums fügt hinzu „Ein großer Dank geht an die anreisenden Gamer, deren Engagement die Spendenaktion erst ermöglicht.“

„Neben faszinierenden Speedruns zeigen wir im Live-Stream des Charity Gaming Marathons, was sonst noch beim Gamefest passiert,“, ergänzt Gaetano Rizzo, Geschäftsführer Olymtronica Events Ltd. „Dadurch haben viele Videospielefans weltweit die Möglichkeit, am Gamefest teilzunehmen und bei Gefallen für unsere karitative Aktion zu spenden.“

#### **Der Startschuss fällt am 11. April**

Am Freitag wird um 14 Uhr der Charity Gaming Marathon offiziell gestartet. Den Startschuss geben in der ehemaligen Karl-Marx-Buchhandlung der Direktor des Computerspielemuseums, Andreas Lange, Anja Klinnert von der Kindernachsorgeklinik Berlin-Brandenburg sowie Kinder, die in dieser Klinik betreut werden. Die Spenden im Rahmen des Charity Gaming Marathons helfen, die Musiktherapie für das Jahr 2014 und 2015 zu sichern.

---

Besucherservice  
T +49 (0)30 – 609 88 577

Öffnungszeiten  
täglich 10:00 bis 20:00 Uhr  
(außer dienstags)

Öffentliche Führungen Sa/So 15 Uhr

Eintritt: 8€ (5€ ermäßigt)

---

Träger des  
Computerspielemuseums  
Gameshouse gGmbH

Marchlewskistr. 27  
10243 Berlin

StNr 180005011525  
USt-Id DE268307474

Handelsregister  
Amtsgericht Charlottenburg  
HRB 120986 B

## Programmplan

Den Charity Gaming Marathon kann weltweit per Live-Stream verfolgt werden:

<http://www.twitch.tv/olymptronica>

Fast 20 Speedruns populärer Games aus den 1980er bis heute sowie insgesamt rund 40 unterschiedliche Programmpunkte mit Konzertmitschnitten und spezieller Performances geben einen breiten Blick in die zeitgenössische Videospieldkultur:

Startzeit	Programmpunkt
<i>Freitag, 11. April 2014</i>	
14:00 Uhr	<i>Opening Ceremony</i>
14:30 Uhr	Super Mario Sunshine
18:40 Uhr	Super Mario Galaxy
22:10 Uhr	Resident Evil: Revelations
23:40 Uhr	<i>Rockband Karaoke</i>
23:50 Uhr	Resident Evil 4
01:40 Uhr	Bayonetta
<i>Samstag, 12. April 2014</i>	
10:00 Uhr	Indiana Jones 3
10:35 Uhr	Maniac Mansion Deluxe
11:00 Uhr	Sam and Max: Hit The Road
11:45 Uhr	<i>Retrobörse</i>
11:55 Uhr	Broken Sword 2/Baphomeths Fluch 2
13:25 Uhr	The Legend of Zelda: Ocarina of Time
19:55 Uhr	<i>Mario Kart Wii Championship</i>
20:05 Uhr	The Legend of Zelda: Majora's Mask
22:00 Uhr	<i>Gronkh &amp; Sarazar</i>
22:45 Uhr	Ikaruga
23:20 Uhr	Deus Ex: Human Revolution - Director's Cut
01:10 Uhr	Amnesia: The Dark Descent
<i>Sonntag, 13. April 2014</i>	
11:00 Uhr	<i>Street Games</i>
11:30 Uhr	<i>Let's Cosplay</i>
12:00 Uhr	<i>Sunday Sequence Break</i>
12:40 Uhr	Goof Troop
13:25 Uhr	Asterix and Obelix
14:30 Uhr	ZEN Pinball 2
15:00 Uhr	Tony Hawk's Pro Skater
15:30 Uhr	<i>Let's Cosplay</i>
20:00 Uhr	<i>Ballet Pixelle</i>
21:00 Uhr	<i>'Nacht des nacherzählten Spiels'</i>

22:00 Uhr *D'Artagnan*

Änderungen vorbehalten.

### **Für diese Kinder wird gespendet**

Seit 2009 kümmert sich die Nachsorgeklinik Berlin-Brandenburg um krebs- und herzkranken Kinder und Jugendliche. Nach Monaten der Angst und Ungewissheit mit anstrengender Chemotherapie und Operationen kommen die schwer kranken Kinder in einer vierwöchigen Rehabilitation wieder zu Kräften. Das Besondere an dem Konzept der Klinik ist die Familienorientiertheit. Die erkrankten Kinder kommen nicht alleine, sondern werden von ihren Eltern und Geschwistern begleitet. Seit der Eröffnung wurden bereits über 3.000 Betroffene versorgt. Dieses Programm der gemeinnützigen Kindernachsorgeklinik wird nicht vollständig von den Krankenversicherungen finanziert. Ausgaben für medizinische Geräte und zusätzliche Therapieangebote können nur über Spenden finanziert werden. Jede zusätzliche Hilfe ist absolut notwendig, damit die Angebote auch in Zukunft sichergestellt werden können.

### **Die Spendenseite findet sich hier:**

<https://www.betterplace.org/de/projects/17726-charity-gaming-marathonbeim-gamefest-am-computerspielemuseum-2014>

Der Charity Gaming Marathon wird vom Computerspielemuseum in Kooperation mit Olymptronica veranstaltet.

Das Gamefest am Computerspielemuseum wird vom Computerspielemuseum in Kooperation mit der Stiftung Digitale Spielkultur im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN veranstaltet und vom Medienboard Berlin-Brandenburg gefördert.

Das ständig aktualisierte Programm gibt's auf der Event-Homepage:  
<http://gamefest.computerspielemuseum.de>.

### **Ansprechpartner**

#### **Computerspielemuseum**

##### **Andreas Sturm**

Tel.: +49 172 3236398

Email: [sturm@computerspielemuseum.de](mailto:sturm@computerspielemuseum.de)

#### **Caroline Hentschel (PR Assistent)**

Tel: +49 151 23978429

Email: [hentschel@olymptronica.de](mailto:hentschel@olymptronica.de)

#### **Olymptronica Events Ltd. Niederlassung Deutschland**

##### **Gaetano Rizzo (Fachpresse)**

Tel.: +49 177 7449627

Email: [presse@olymptronica.de](mailto:presse@olymptronica.de)

#### **Kindernachsorgeklinik Berlin-Brandenburg** **Anja Klinnert**

Telefon: +49 3338 908033  
Email: [anja.klinnert@knkbb.de](mailto:anja.klinnert@knkbb.de)

### **Gamefest-Fakten für Besucher**

Dauer: Dienstag, 8. April bis Sonntag, 13. April 2014  
Öffnungszeiten des Museums:  
täglich (außer dienstags) von 10 bis 20 Uhr  
Andere Festivalorte um das Computerspielmuseum haben vom 11.4.-13.4.  
länger geöffnet.  
Veranstaltungsort:  
Computerspielmuseum  
Karl-Marx-Allee 93a  
10243 Berlin  
Tickets:  
Tageskarte 8€, ermäßigt 5€ (inkl. Dauerausstellung)  
Festivalticket (gültig vom 8.-13.4.14) 18€ (inkl. Dauerausstellung)  
Wochenendticket (gültig vom 11.-13.4.14) 12€ (inkl. Dauerausstellung)  
Vorverkauf: <http://de.amiando.com/Gamefest.html>  
Weitere Informationen auf der Gamefest-Website:  
<http://gamefest.computerspielmuseum.de>

### **Hinweis für Redakteure:**

#### **Über das Computerspielmuseum:**

Das Computerspielmuseum eröffnete 1997 in Berlin die weltweit erste ständige Ausstellung zur digitalen interaktiven Unterhaltungskultur. Seitdem hat es die Entwicklung des Mediums in über 30 nationalen und internationalen Ausstellungen begleitet. Die neue Dauerausstellung „Computerspiele. Evolution eines Mediums“ eröffnete am 21. Januar 2011. Über 300 Exponate erwarten die Besucher in der Spiel- und Experimentierlandschaft zur Kulturgeschichte der Games.  
[www.computerspielmuseum.de](http://www.computerspielmuseum.de)

#### **Die Stiftung Digitale Spielekultur:**

Die Stiftung ist eine gemeinsame Initiative der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien und der beiden Verbände der Computerspielwirtschaft BIU und G.A.M.E. Ziel der Stiftung ist es, die Akzeptanz und Relevanz von digitalen Spielen in der Gesellschaft zu steigern. Sie versteht sich als Kompetenz- und Vernetzungs-Plattform für Themen rund um digitale Spielekultur. Zu diesem Zweck initiiert und unterstützt sie Projekte aus den vier Bereichen Wirtschaft und Ausbildung, Bildung und Erziehung, Kunst und Kultur sowie Forschung und Wissenschaft. Das größte Projekt der Stiftung ist der Deutsche Computerspielpreis. Die Stiftung leitet das Awardbüro und koordiniert die Ausrichtung der Preisverleihung. Im gemeinsamen Koalitionsvertrag „Deutschlands Zukunft gestalten“ von CDU/CSU und SPD bekräftigt die Bundesregierung den Ausbau der Stiftung sowie die zeitgemäße Weiterentwicklung des Deutschen Computerspielpreises.

#### **Über die Kindernachorgeklinik Berlin-Brandenburg:**

Seit 2009 kümmert sich die Kindernachorgeklinik Berlin-Brandenburg um krebs- und herzranke Kinder und Jugendliche. Nach Monaten der Angst und Ungewissheit kommen die schwer kranken Kinder nach ihren anstrengenden Chemotherapien und Operationen in einer vierwöchigen Rehabilitation wieder zu Kräften. Das besondere an dem Konzept der Klinik ist ihre Familienorientiertheit. Die erkrankten Kinder kommen nicht alleine, sondern werden von ihren Eltern und Geschwistern begleitet. Seit der Eröffnung wurden bereits über 3000 Betroffene versorgt. Dieses Programm der gemeinnützigen Kindernachorgeklinik wird nicht vollständig von den Krankenversicherungen finanziert. Ausgaben für medizinische Geräte und zusätzliche Therapieangebote können nur über Spenden finanziert werden. Jede zusätzliche Hilfe ist absolut notwendig, damit die Angebote auch in Zukunft sichergestellt werden können.  
[www.knkbb.de](http://www.knkbb.de)

### Über Olymptronica Events Ltd.:

Olymptronica Events ist ein Eventdienstleister, der auf das Erleben und die Inszenierung von Videospielen spezialisiert ist. Das Unternehmen beschäftigt sich mit dem sozialen und kreativen Charakter von Videospielen und bringt Menschen zusammen. Das Dienstleistungsspektrum umfasst neben der Beratung von speziellen Videospielkultur-Veranstaltungen auch das Management von wettbewerbsorientierten Videospielelern.  
www.olymptronica.de

### Die Stiftung Digitale Spielekultur:

Die Stiftung ist eine gemeinsame Initiative der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien und der beiden Verbände der Computerspielwirtschaft BIU und G.A.M.E. Ziel der Stiftung ist es, die Akzeptanz und Relevanz von digitalen Spielen in der Gesellschaft zu steigern. Sie versteht sich als Kompetenz- und Vernetzungs-Plattform für Themen rund um digitale Spielekultur. Zu diesem Zweck initiiert und unterstützt sie Projekte aus den vier Bereichen Wirtschaft und Ausbildung, Bildung und Erziehung, Kunst und Kultur sowie Forschung und Wissenschaft. Das größte Projekt der Stiftung ist der Deutsche Computerspielpreis. Die Stiftung leitet das Awardbüro und koordiniert die Ausrichtung der Preisverleihung. Im gemeinsamen Koalitionsvertrag „Deutschlands Zukunft gestalten“ von CDU/CSU und SPD bekräftigt die Bundesregierung den Ausbau der Stiftung sowie die zeitgemäße Weiterentwicklung des Deutschen Computerspielpreises.

### Die INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN

Die INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN ist eine führende branchenübergreifende Kommunikations- und Networking-Plattform für Computerspielwirtschaft, -entwicklung und -kultur. Mehr als sechs Einzelveranstaltungen über fünf Tage bieten umfassende Informationen rund um das Thema Computerspiel. Teilnehmer sind deutsche und internationale Spieleentwickler, Publisher, Investoren und Spieler sowie Vertreter öffentlicher Institutionen und der Medienbranche. Die INTERNATIONAL GAMES WEEK tritt in die Fußstapfen der DGT - Deutsche Gamestage - eine Veranstaltung, die das Medienboard Berlin-Brandenburg im Jahr 2007 in Berlin initiiert hat.

### Gamefest 2014 Partner:



